

Spieleliste

| Spiel | Ablauf | Utensilien |
|--|--|--|
| Armer, grüner Creeper | Der Creeper kommt in die Mitte und muss mit „Creeperzischen“ mit 3 Versuchen jemanden zum Lachen bringen, der dadurch zum Creeper wird. Der Angezichte muss ohne Lachen nach jedem Zischen sagen: „Armer, grüner Creeper“ | Stuhlkreis |
| Zombiewickeln | 2 Teams, jedes stellt einen Zombie der vom Rest des Teams eingewickelt wird. Das Team das ihren Zombie zuerst in eine Mumie verwandelt hat, hat gewonnen und darf zuerst an die Preiskiste | Toilettenpapier, jedes Team 1 Packung Preiskiste |
| Minecraftmaler | 2 Teams werden gebildet Abwechselnd kommt jeder an den Zeichenblock (Tafel, Flipchart, ...) nach vorne und sein Team muss den gemalten Begriff erraten, sonst gibt es keinen Punkt. Jeder vom Team muss einmal gemalt haben. Das Team mit den meisten Punkten darf zuerst an die Preiskiste. | Malblock & Stift Karten mit Figuren für den Zeichner & Minecraftbilderliste für die Teams Punktliste der Teams (Zeichenblock & Stift) Preiskiste |
| Minecraftwolf möchte Hund werden | Alle sitzen im Kreis auf dem Boden, in die Mitte kommt der Minecraftwolf der gerne Hund werden möchte, was in Minecraft nur mit einem Knochen funktioniert. Also muss er den Knochen bekommen. Der Minecraftwolf muss herausfinden wer den Knochen hat und freundlich fragen: Hast Du meinen Knochen? Der Knochen wird, während die Musik spielt, heimlich hinter dem Rücken umhergereicht, bei „Musikstopp“ muss der den Knochen behalten, der ihn gerade hat – nun darf der Wolf herausfinden, wer ihn hat. Erwischt er den Knochendieb, darf er sich hinsetzen und der Erwischte wird zum Wolf. Wenn nach 3 Versuchen der Knochen nicht gefunden wurde, spielt die Musik und der Knochen wird erneut herumgereicht. | Knochen Musik |
| Schwertkampf => nur wer seine Rüstung (Jacke und Schuhe) trägt, darf das Diamantschwert benutzen | 2 Spieler stehen auf einer Linie und dürfen mit den Diamantschwertern „schräg“ schlagen, wer „piekt“ oder die Linie mit einem Fuß verlässt und daneben auftritt ist verzaubert. Die Spieler die nicht verzaubert wurden dürfen zuerst an die Preiskiste | Schwerter, Kreide Preiskiste |
| Reise durch die Biome | Ein Stuhl weniger als Kinder. Alle Laufen um die Stühle, wenn die Musik stoppt muss jeder einen Platz finden. Wer übrig bleibt scheidet aus. | Stühle, Musik |